

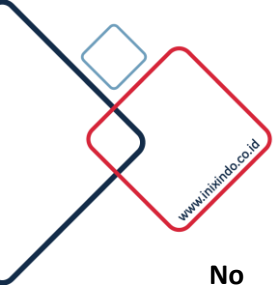


Membangun Aplikasi Web dengan Laravel

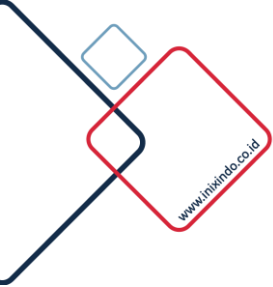


Peserta akan dapat menciptakan, menghapus, menyunting data dan melakukan otentikasi aplikasi web dengan kerangka kerja Laravel secara komprehensif.

No	Obyektif	GBPP	LAB
	Peserta akan dapat:	Garis Besar Panduan Pembelajaran	
1	Mendeskripsikan kelebihan Laravel dibandingkan framework yang lain Menjelaskan konsep MVC (Model View Controller) Menggunakan artisan CLI (command line interface) untuk membuat proyek Laravel Menjelaskan struktur folder Laravel	• Menenal Laravel • Perbedaan MVC dan Non-MVC • Persiapan proyek Laravel • Struktur folder Laravel • Pengenalan Artisan CLI	Membuat proyek Laravel dengan menggunakan artisan CLI
2	Mengilustrasikan pentingnya menggunakan template engine Mendesain layout dengan menggunakan blade template Mengaplikasikan facades	• Template Engine • Menampilkan data dan Menggunakan layout • Membuat layout secara parsial • Struktur kontrol • Facades	Membuat <i>layout</i> situs dengan menggunakan <i>blade template</i>
3	Merancang Routes Menggunakan Routes untuk navigasi	• Membuat Routes • Navigasi dan Route Names • Melewatkan Route Parameter • Menata Route dengan Route Group	Menerapkan Routing untuk membuat navigasi dalam situs
4	Menangani request dan Response Membuat komparasi antara Dependency Injection dan Facades Mencegah serangan CSRF(Cross Site Request Forgery) Menggunakan Session untuk menampilkan data sementara Memvalidasi input data	• Penanganan Request dan Response • Penanganan Request dengan Dependency Injection • Perbandingan antara Dependency Injection dan Facades • Perlindungan terhadap CSRF • Menggunakan Session untuk menampilkan data sementara • Validasi input data	Menerapkan validasi dalam proses input data



No	Obyektif	GBPP	LAB
	Peserta akan dapat:	Garis Besar Panduan Pembelajaran	
5	Membuat model Membuat controller Mengkaitkan Controller dan Routes Melakukan validasi di dalam controller	- Controller dan Model - Menghubungkan Controller dan Routes - Sintaks alternatif Route - Menggunakan Validasi pada Controller	Menerapkan <i>model</i> dan <i>controller</i> dalam aplikasi
6	Melakukan pengaturan koneksi ke basis data Mendeskripsikan Eloquent Model Membuat Model dan Migration Menciptakan konfigurasi basis data dengan Migration	- Eloquent Model - Migration - Konfigurasi basis data dengan Migration - Mengatur Migration	Menghubungkan aplikasi dengan basis data Menerapkan migration untuk membuat struktur basis data
7	Mendemonstrasikan cara menyimpan data ke dalam basis data Mendemonstrasikan cara mengambil data dari dalam basis data Meremajakan data ke dalam basis data Menghapus data dari dalam basis data Mendemonstrasikan penggunaan kueri builder Laravel Mendemonstrasikan proses seeding basis data	- Menyisipkan data ke dalam basis data - Mengambil data dari dalam basis data - Meremajakan data di dalam basis data - Menghapus data di dalam basis data - Laravel kueri Builder - Seeding basis data	Menciptakan, membaca, menghapus, dan menyunting data yang ada di dalam basis data Menerapkan seeding untuk membuat data dummy
8	Mendeskripsikan relasi data Mendefinisikan relasi One-to-Many Membuat kueri dari relasi One-to-Many	- Relasi Data - Relasi One-to-Many - Relasi Many-to-Many	Menerapkan kueri dari relasi <i>One-to-Many</i> dalam basis data
9	Mendefinisikan relasi Many-to-Many Membuat kueri dari relasi Many-to-Many		Menerapkan kueri dari relasi <i>Many-to-Many</i> dalam basis data



No	Obyektif	GBPP	LAB
	Peserta akan dapat:	Garis Besar Panduan Pembelajaran	
10	Menjelaskan tentang Accessor dan Mutator Mendefinisikan dan menggunakan Mutator Mendefinisikan Accessor dan menggunakan Accessor Menerapkan pagination	• Accessor dan Mutator • Pagination	Menerapkan Accessor, Mutator, dan <i>pagination</i> untuk mengatur output data
11	Mendeskripsikan cara kerja otentikasi Menjelaskan perbedaan otentikasi dan otorisasi Mendeskripsikan penerapan otentikasi di Laravel Membuat konfigurasi otentikasi di Laravel	• Otentikasi • Otentikasi vs Otorisasi • Implementasi otentikasi dalam Laravel • Konfigurasi otentikasi dalam Laravel	
12	Menciptakan komponen otentikasi Memodifikasi tampilan komponen otentikasi sesuai dengan kebutuhan	• Membuat komponen otentikasi • Modifikasi tampilan komponen otentikasi	Membuat komponen otentikasi dengan <i>Auth Facade</i>
13	Memodifikasi Auth Facade sesuai dengan kebutuhan Menjelaskan hubungan antara otorisasi dan Gate Menerapkan otorisasi dengan Gate	• Menyesuaikan Auth Facade • Otorisasi dan Gate • Implementasi otorisasi dengan Gate	Menerapkan otorisasi dengan <i>Gate</i>
13	Membuat fitur remember user Menciptakan fitur reset kata sandi	• Mengingat Pengguna • Mengatur ulang kata sandi	Membuat fitur <i>remember</i> user dan <i>reset</i> kata sandi
14	Mendeskripsikan middleware Menciptakan dan mengaplikasikan middleware	• Definisi Middleware • Membuat Middleware • Menggunakan Auth Middleware	Menerapkan <i>middleware</i> untuk proteksi Route dari aplikasi